

Graf který odpovídá na otázku

Jméno _____ Třída _____ Datum _____

Cíl: Vytvoříš sloupcový graf a popíšeš, co lze z dat vyvodit.

Než začneš

Graf zobrazuje vybrané údaje; musí mít vhodný název a jednotku. Do srovnání jednotlivých týmů nepřidávej souhrnný řádek jako další tým. Pro přesné srovnání je vhodný jednoduchý 2D graf.

Podklady

Použij původní body z C2-01_prumer.ods. Otázka: Který tým dosáhl nejvyššího průměru ze tří kol?

Postup práce

1. Ulož C2-04_graf.ods. Vedle dat vytvoř propojený přehled názvů týmů a jejich průměrů pomocí odkazů na buňky.
2. Označ tento přehled včetně záhlaví. Zvol Vložit > Graf a vyber jednoduchý sloupcový typ.
3. Nastav název Průměr bodů za tři kola, osu kategorií Tým a svislou osu Body. Zkontroluj, že osa začíná nulou.
4. Napiš pod graf dvě věty: co vidíš a co z průměru nepoznáš.
5. Na chvíli změň bodové hodnocení jednoho kola. Ověř změnu sloupce, vrať data a ulož.

Kontrola a vysvětlení

Graf obsahuje čtyři týmy a reaguje na data. Proč by další sloupec Celkem mohl čtenáře mást?

Pro rychlejší: Vytvoř spojnicový graf vývoje Modrých ve třech kolech a porovnej účel obou grafů.